



Contenu du dossier créatif

Pour la 1ère année

Dossier obligatoire

Pour la 2nde année

Dossier obligatoire

Supports

Support physique transportable: papier, photos

Support numérique: .pdf; .png; .avi; .exe

dans le cas où des supports numériques sont présentés, venir avec une clé usb; aucun accès au net n'est autorisé pendant l'entretien.

Formes

Game Art: Dessin, collage, sculpture, peinture, modélisme, photo, vidéo, performance...

Game Design: nouvelle ou poème, scénario, aide de jeu, système de jeu, schéma, prototype, présentation de map...

Sélection

Seuls les projets qui vous donnent "les petites étoiles dans les yeux" nous intéressent.

Mieux vaut peu de projets de bonne qualité que beaucoup de moyenne qualité.